

試合規定

- 1 6分×4Pリーグ戦方式で試合を行う。ただし、順位決定戦は7分×4Pで行う。
オーバータイムは24秒とする。
勝ち点制とし、4Pでの勝者に3点、敗者に0点、引き分けの場合は4P終了後、3名でのPT戦を実施し、勝者に2点、敗者に1点を与え、合計勝ち点の多いチームを上位とする。
なお、棄権の場合は、相手チームの10-0の勝利とする。
勝ち点が同点の場合は、次の方式で順位を決定する。
当該チーム同士の、①対戦成績 ②得失点差 次に対象チーム以外の最高順位チームとの、
③得失点差 ④得点 それでも順位が決定しない場合は次順位のチームに対する、⑤得失点差
⑥得点 それでも順位が決定しない場合は、再度⑦PT戦で順位を決定する。

※但し、3チーム以上が同勝ち点になった場合に対象チームが2チームに減った時点で①に戻り
順位を決定する。 ※得失点差、得点で順位が決定しない場合、上位1チームのみ順位を確定し、
残りチームは①に戻り順位を決定する。 ※2組以上の勝ち点が同点チームがある場合は、
上位の組から順位を決定する。もし順位を決定できない場合は、リーグ全体結果を順位決定に用いる。

タイムアウトは、予選リーグは1試合1回、順位決定戦は2回とする。
- 2 登録メンバーの入れ替えがある場合は、試合開始時刻の1時間前（その日の第1試合については前日）
までに新たなメンバー表を本部に提出すること。
13番はGK・FP両方の出場を可とする。高校生であれば、女子の参加も可とする。
- 3 招集は、前の試合の第4ピリオド開始時に行います。
また、各日の最初の試合は、試合開始時間の10分前とします。
サブプールの使用はスイムのみ、**ボールの使用は不可**とする。
- 4 帽子の色およびベンチについては、プログラム左側のチームを「白帽子・本部席から見て
左側ベンチ」、右のチームを「白以外の帽子・本部席から見て右側ベンチ」とする。
- 5 次試合の3Pから3名ずつの役員を出すこと。
ただし、各日の1試合目に関しては、大会側で行う。
- 6 プールサイドでは、選手は裸足・指導者は上履きをご使用すること。
- 7 持ち物・貴重品は、各チームで管理し盗難には十分注意すること。
万一、盗難が発生した場合、大会本部はその責任を負いかねます。
- 8 チーム、各自が持ち込んだゴミは各自で持ち帰ること。