

日 程

	場 所	1 0 日(土)	1 1 日(日)	1 2 日(月)
開 門	1 階出入り口	11:00	8:00	8:00
競 技 開 始	メインプール	12:00	9:00	9:00
競 技 終 了		18:40	18:40	12:45

※開閉会式は行いません。

試 合 規 定

- 予選リーグ（9チームリーグ、全72試合）※ベンチ交代は行わない。
6分（ランニングタイム）×2Pで行う。1P、2Pともに残り30秒からは、**得点後のみ**時間を止める。
ボールの一次保有時間は35秒、二次保有時間は25秒とする。
順位決定戦においても、攻撃時間のルールは同様とする。
勝者に3点、敗者に0点、引き分けの場合は1点を与え、合計勝ち点の多いチームを上位とする。
なお、棄権の場合は、相手チームの20-0の勝利とする。引き分けの場合PSOは行わない。
リーグの順位決定はアクアの競技規則変更にしたがうものとする。
※3チーム以上勝ち点が並んだ場合は、
①当該チームの中での勝ち点②当該チームの中での得失点差③同じ場合は総得点の多いチーム
※最上位1チームが抜けた時にも、当該チームの対戦結果に戻らず、当該チーム間の得失点差で決する。
（[JOの新ルール等の対応について]を参照。）
予選リーグにおけるタイムアウトは、請求できないこととする。
帽子の紐がほどけるなど、審判が試合を止める場面でもランニングタイムで進行するものとするが、ジャッジ基準の確認や怪我人への対応で大幅に時間を要する場面では、審判の判断で時計を止めることがある。帽子が見つからない場合は、選手交代を促すこととする。
※ペナルティスローは4mから行う。
※時間の関係上、この大会ではチャレンジ制度は設けない。
- 順位決定トーナメント一回戦（全8試合）※ベンチ交代は行わない。
正式4分×2Pで行う。
タイムアウトは、各チーム1回とする。
トーナメント同点の場合は2P終了後、PSOを行う。5名選出の上、1人目からVゴール方式で行う。
- 順位決定戦（全8試合）※2P終了後、ベンチ交代を行う。
正式4分×4Pで行う。タイムアウトは、各チーム1回とする。
同点の場合は4P終了後、PSOを行う。5名選出の上、1人目からのVゴール方式で行う。
- 登録メンバーは15名とする。13番はGK・FP両方の出場を可とする。
- 招集は、各チーム第1日目の1試合目だけ行う。前の試合の最終ピリオド開始時に招集場所に集まること。
（各日の最初の試合は、試合開始時間の15分前。）
各チームの2試合目以降は招集を行わないので、チームの責任で人員確認、ボディチェックを行い、試合時間に間に合うようにすること。なお、各チームの2試合目以降はメンバー交代（キーパーの変更など）がある場合は、前の試合の最終ピリオド開始時までには本部に申し出ること。
- サブプールの使用は不可とする。
- 帽子の色およびベンチについては、プログラム左側のチームを「白帽子・本部席から見て左側ベンチ」、右のチームを「白以外の帽子・本部席から見て右側ベンチ」とする。
- 帽子は新ルールを適用する。
※諸事情により対応できない場合は、審判および相手チーム監督に伝えること。
- 次試合に各チーム2名（ボールボーイ・アシスタントレフェリー）の役員（選手可）を出すこと。
ただし、各日の1試合目に関しては、大会側で行う。